

MASTERS OF THE UNIVERSE®



ENERGY
ZORDS

Illustrations © Mattel, Inc. 1986. Hawthorne, CA 90250 U.S.A. PRINTED IN MALAYSIA.
All Rights Reserved. ® and TM designate U.S. trademarks of Mattel, Inc.

0007-9170

Dentro de la diabolica
Snake Mountain...

¡Skeletor inicia
su sesión de
espionaje!

¡Todos los
días la misma
rutina!

¡A mi
me encanta
espiar a la
gente!

¡Logre salvarle la
vida usando mi nueva
Gyro-maquina!

...¡ROTAR!

**ENERGY
ZOIDS**

¡Aunque la
maquina fue diseñada
para crear guerreros robots,
Man-at-arms la uso para
darme nueva vida!

| | | | | |
|------------|---------------|------------|-----------------|--------------|
| WRITER | ARTIST | LETTERER | COLORIST | EDITOR |
| PHIL WHITE | CHRIS CARLSON | STAN SRAKI | CHARLES SIMPSON | LEE NORDLING |

¡Excelente! necesito
una armada de solda-
dos para comba-
tir contra los Horde
Troopers de
Hordak!

¡Debo tener
esa maquina!

¿Recuerdas el
soldado herido que
me trajiste hace
poco, He-man?

¿Fuieste
capaz de ayu-
darle?

Dejame presentarte
al primer
Energy zoid
...

CLICK!

<http://www.gooddays.org>

Y cuando la noche cae fuera del taller de Man-at-arms...



No debería quejarme de que mi primer trabajo como Guerrero Heroico sea cuidar la Gyro-maquina...

¡Pero algún día podre tendre la chance de probarme como Gran Guerrero!



¡Aga-
rrénlo!

¡Mi cara te con-
vertirá en piedra,
Trompito!

¿Porque
no funciona?



¡Porque esta gi-
rando demasiado
rapido para verte
cerebro de
vibora!

¿Pero
que...?



¡Me robo
mi baculo de
poder!



¡Debo llamar
a los
demas!



...¡O tal vez
yo pueda
manejarlo!

¡Están arrestados! ¡No se muevan
o golpear este baculo de
poder hasta hacerlo añicos!



¡Muy tarde!
¡A moverse!

¡Guau!
¡como decia...
no hay momento
como el ahora!



Ahora llamare a los Guerreros Heroicos para mostrarles mi..

Muy bien, nos rendimos.

Después, en algún lugar de la Snake Mountain, en la malvada reunión del mal, crece la ansiedad



¡Que los juegos inicien!



¿Donde estoy?



¡Pre...!



¡¿Premio?! Eso es lo que eres tu...enano ja ja ja ja ja

¡Bienvenido, insignificante guerrero, a mi Arena de la Muerte! ¿No es un honor?



¡Muy bien Snake Face! Hazlo piedra!



¡Antes de que Rotar pudiera reaccionar, la malvada mirada de Snake lo congela en el lugar!



¿Honor?



¡Pero por supuesto! Seras el 1ero en probar...



¡a TWISTOID! el sera el primero de un ejercito que construire con la maquina de Man-at-arms!

¿Eres un robot?

BOING!

**¡RINDETE!
¡RINDETE!**

¡Miren! ¡Rotar se quiere escapar!
¡ja ja ja!

¿Me puedes dar una mano en algo?

¡Hey! ¡Alejate de mí!

¡Al contrario que tu, Rotar, un robot no puede ser herido!

¡Tengo una idea!

Tu verdadero trabajo es atrapar ¿no, Sssqueeze?

**¡INOOPERANTE!
¡INOOPERANTE!**

ZING

CLANG

¡RINDETE..
¡Errrk!

¡Tengo que pedir ayuda, cuando tenga una oportunidad..mientras debo dar lo mejor de mí!

¡Ahora es demasiado tarde!

**¡RINDETE!
¡RINDETE!**

¡Eso es trampa! Solo los guerreros diabólicos hacemos trampa!

¡Te destruiremos chiquitín!

¡Twistoid no siente nada! ¡Y yo estoy empezando a cansarme!

¡No lo dejen escapar!

¡nada puede salvarme!

¡Error!

¡He-man al rescate!

CRASH!

¡Te estas haciendo bastante descuidado, Skeleto! seguí tu rastro desde el laboratorio de Man-at-arms hasta aca!

¿Que piensas del nuevo invento de Man-at-arms el GYRATTACKER?

¡Lo siento Skeleto!
¡Me llevo la Gyro-maquina!

THWIP!

¡Maldicion He-man!
¿Como te atreves a llevarte mi propiedad robada?

¡Tal vez, si me lo hubieras pedido amablemente, te lo habria prestado!

¡Vamonos Rorar!

¡ahhhh!

¡Detente!

¡ouuu!



¡Oh, no!
¡No de nuevo!



¡RINDETE!
¡RINDETE!

¡Oh, callate!

Trate de demostrar que era un gran guerrero, pero...

...Tomaste mas de lo que podias manejar tu solo...

¡Aprendi la
lección!

¡La proxima
vez que las
cosas se pon-
gan difciles
pedire
ayuda de

HE-MAN Y LOS
MASTERS OF THE
UNIVERSE

FIN

VIC SAGE

